

Turnierreglement - City Cup 2024



0 Turniergrundsatz – zu EURER eigenen Sicherheit!

- Fairplay lohnt sich! Respektieren Sie Ihre Gegenspieler/innen und Schiedsrichter/innen
- Es ist obligatorisch Schienbeinschoner zu tragen
- Tragen Sie Nocken- oder Tausendfüssler
- pWärme dich vor jedem Spiel auf
- Kein Alkohol während dem Turnier

suva

1 Team

- Gespielt wird mit 5 Feldspieler/innen und ein Torhüter/in. Pro Team können maximal 10 Personen angemeldet werden.

1.1 Kategorie A – Der CUP

- Maximal 3 lizenzierte Fussballer auf dem Spielfeld (siehe Punkt 1.3) *
- * Firmen / Vereine mit Ambitionen melden sich hier an
- Von Spielerinnen erzielte Tore werden **doppelt** gewertet

1.2 Kategorie B – Der PLAUSCH

- Es darf maximal ein lizenzierte Fussballer auf dem Spielfeld sein*
- * allen Mannschaften ohne lizenzierte Fussballer und ohne «Gewinn-Ambitionen» wird diese Kategorie empfohlen, gilt auch für Firmen und Vereine, Mannschaften mit «Gewinn-Ambitionen» melden sich in der Kategorie A an
- Von Spielerinnen erzielte Tore werden **doppelt** gewertet

1.3 Lizenzierte Fussballer

- Als lizenzierte Fussballer gelten an SFV-Meisterschaften teilnehmende Spieler sowie Firmenfussballer und Beachsoccer/Futsal-Spieler mit Jahrgang 1994 und jünger
- Alle Frauen gelten nicht als lizenziert

1.4 Altersgrenze

- Eine Teilnahme ist erst ab dem Alter von 16 Jahren erlaubt.

2 Teammeldung

Jedes Team meldet sich möglichst komplett spätestens 15 Minuten vor dem ersten Spiel bei der Jury an

2.1 Nachmeldungen

- Für Nachmeldungen am Turniertag ist für jeden nachgemeldeten Spieler/in einen Betrag von 10 CHF zu bezahlen.

2.2 Einsatz in mehreren Teams

- Ein Spieler/in darf in maximal 2 unterschiedlichen Mannschaften eingesetzt werden, jedoch nicht in der gleichen Kategorie

3 Spielzeit / Spielplätze

3.1 Spielzeit

- Die Spielzeit beträgt 1x 12 Minuten
- Es wird ohne Pause und Seitenwechsel gespielt

3.2 Spielunterbrüche

- Spielunterbrüche werden nicht nachgespielt

3.3 Seitenwahl

- Die erst genannte Mannschaft spielt in Richtung Rapperswil und hat Anstoss

3.4 Spielende

- Das Ende eines Spiels wird mit einem kurzen Signal vom Zeitnehmertisch angezeigt
- Das neue Spiel wird vom Schiedsrichter angepiffen, sobald beide Mannschaften spielbereit sind

3.5 Spielbereitschaft

- Ist eine Mannschaft bei Spielbeginn innerhalb von 3 Minuten nicht mit mindestens 3 Feldspieler/innen spielbereit, so geht das Spiel mit 0:3 forfait verloren
- Das Aufwärmen vor dem Einsatz ist selbstverständlich und Sache der Spieler/innen



4 Spielregeln

4.1 Regeln

- Es wird nach den gültigen Regeln des SFV gespielt, ausser:
 - Die Abseitsregel ist aufgehoben
 - Die Rückgabe an den Torhüter mit Handaufnahme ist gestattet
 - Bei einem Freistoss muss ein Abstand von 5 Meter eingehalten werden
 - Ein Freistoss darf immer direkt ausgeführt werden
 - Es wird kein Torabstoss ausgeführt, der Torhüter gibt den Ball frei

4.2 Auswechslungen

- Angemeldete Spieler/innen dürfen innerhalb des Teams beliebig ausgewechselt werden. Die Auswechslung während des Spiels ist «fliegend», muss jedoch in der eigenen Platzhälfte erfolgen

4.3 Ausrüstung

- Es muss in Nockenschuhen oder Tausendfüsslern und mit Schienbeinschoner gespielt werden
- Es ist verboten mit Stollenschuhe, Turnschuhe und barfuss zu spielen
- Das Tenü soll einheitlich sein. Kann der Schiedsrichter die Teams nicht genügend unterscheiden, muss das erstgenannte Team die bereitgestellten Überzüge anziehen

4.4 Spielereinsatz

- Setzt ein Team einen nicht angemeldeten oder zu viele lizenzierte Spieler ein, so geht das Spiel dieser Mannschaft 0:3 forfait verloren, sofern ein Protest gutgeheissen wird. Wenn eine Mannschaft während des ganzen Turniers einen Spieler einsetzt, der nicht auf der Spielerliste aufgeführt ist, so gehen sämtliche Spiele dieser Mannschaft 0:3 forfait verloren

4.5 Platzverweis

- Ein Platzverweis bedeutet für den ausgeschlossenen Spieler einen Ausschluss für das laufende Spiel. Der Spieler kann für die Dauer des Spiels nicht ersetzt werden und das Team muss mit einem Spieler weniger zu Ende spielen

4.6 Spielabbruch

- Bei einem Spielabbruch durch den Schiedsrichter entscheidet die Jury über die Wertung des Spiels



4.7 Fairness und Respekt

- Bei unfairem Einsatz einer Mannschaft oder eines einzelnen Spielers kann diese/r durch die Turnierleitung vom Turnier ausgeschlossen werden

4.8 Entscheidungen

- Die Entscheide der Schiedsrichter/innen, der Zeitnehmer sowie der Turnierleitung sind nicht anfechtbar

4.9 Resultatmeldung

- Der Captain jeder Mannschaft meldet das Spielresultat sofort nach Ende des Spiels am Jurytisch

5 Proteste

- Proteste sind bis 10 Minuten nach dem entsprechenden Spielschluss der Turnierleitung inklusive Protestgebühr bekanntzugeben. Die Protestgebühr beträgt 50 CHF und verfällt bei der Ablehnung des Protests durch die Turnierleitung an den Organisator

6 Rangfolge nach Gruppenspielen

- Die Rangfolge nach den Gruppenspielen ergibt sich aus:
 - Punkten
 - Direkte Begegnung
 - Tordifferenz
 - Höhere Anzahl geschossener Tore
 - Auslosung

7 Spielmodus

7.1 Spielplan / Gruppeneinteilung

- Der Spielmodus aller Kategorien ergibt sich aus der Anzahl Turnieranmeldungen und ist nach Anmeldeschluss in der Gruppeneinteilung / Spielplan ersichtlich

7.2 Entscheidungen K.O.-Spiele

- Endet ein Spiel der Zwischenrunde oder ein Rangspiel unentschieden, kommt es ohne Verlängerung zum Penaltyschiessen



7.3 Penaltyschiessen

- 5 verschiedene (im Spiel eingesetzte) Spieler/innen einer Mannschaft treten gegen den gegnerischen Torhüter/in je einen Penalty. Bei Gleichstand wird bis zur Entscheidung mit je einem einzelnen Spieler/in fortgefahren, bis eine Mannschaft ein Tor Vorsprung hat. Es müssen zuerst alle Spieler/innen geschossen haben, bevor wieder die gleicher Spieler/in antreten können

8 Versicherung

- Die Versicherung ist Sache der Teilnehmer.

